



Despre proiect



Erasmus+

Cursul de formare **Erasmus+ Creativity Lab** a avut ca scop dezvoltarea competențelor creative ale profesorilor, prin participarea la un curs internațional organizat de **IDEC Grecia**, în martie 2025.

Obiective

- ✓ Îmbunătățirea **metodelor de predare prin tehnici inovative**
- ✓ Crearea unui **mediu de învățare atractiv și interactiv**
- ✓ Adaptarea la cerințele educaționale europene



Metode învățate

Storytelling

Folosirea poveștilor pentru a face învățarea mai **captivantă** și memorabilă.

Dreamscape

Exerciții de imaginație și vizualizare pentru dezvoltarea **creativității**.

Role on the Wall

Metodă prin care elevii construiesc identitatea unui personaj și analizează roluri.

Learning Stations

Organizarea clasei în stații de învățare unde elevii rotesc activitățile.

Gamification

Transformarea activităților educaționale în jocuri pentru implicare.

Collaborative Learning

Promovarea muncii în **echipă** și a schimbului de idei.



Storytelling – Învățarea prin povești

Cum aplici / De ce e utilă



- ◆ Profesorul începe cu o poveste (reală sau imaginară).
- ◆ Elevii intră în roluri și dau viață personajelor.
- ◆ Povestea conduce activitatea – fiecare pas din lecție se leagă de firul narativ.
- ◆ La final, elevii reflectează: „Ce am învățat din această poveste?”

😊 De ce e utilă:

- ✓ Face lecția **captivantă**
- ✓ Dezvoltă **imaginația**
- ✓ Stimulează **exprimarea**



Dreamscape – Peisajul visat

☀ Cum aplici:

- ◆ Profesorul propune un scenariu imaginar: „Cum ar arăta școala viitorului?”
- ◆ Elevii desenează, scriu sau creează colaje cu viziunea lor.
- ◆ Grupurile își prezintă „visul” clasei.
- ◆ Se discută ideile și se leagă de tema lecției.

😊 De ce e utilă:

- ✓ Stimulează creativitatea ●
- ✓ Încurajează colaborarea ●
- ✓ Dezvoltă gândirea inovatoare ●



Role on the Wall – Identitatea personajului

✨ Cum aplici:

- ◆ Profesorul propune un personaj (real sau imaginar).
- ◆ Elevii scriu în interiorul siluetei calitățile, gândurile și emoțiile personajului.
- ◆ În exterior, notează ce cred ceilalți despre personaj.
- ◆ Se discută diferența dintre percepția proprie și percepția celorlalți.



De ce e utilă:

- ✓ Ajută la înțelegerea rolurilor și a identității.
- ✓ Dezvoltă empatia și gândirea critică.
- ✓ Stimulează exprimarea și lucrul în echipă.

Learning Stations – Stațiile de învățare

✨ Cum aplici:

- ◆ Profesorul organizează sala în mai multe stații (mese/colțuri).
- ◆ La fiecare stație, elevii găsesc o activitate diferită legată de tema lecției.
- ◆ Grupurile de elevi rotesc stațiile, lucrând pe rând la fiecare.
- ◆ La final, se discută și se compară rezultatele fiecărei echipe.

😊 De ce e utilă:

- ✓ Încurajează colaborarea 
- ✓ Crește implicarea activă 
- ✓ Dezvoltă autonomia 

Gamification – Învățarea prin joc

✨ Cum aplici:

- ◆ Profesorul transformă activitățile lecției în jocuri sau competiții prietenoase.
- ◆ Se stabilesc puncte, insigne sau nivele pe care elevii le pot câștiga.
- ◆ Elevii lucrează individual sau în echipe pentru a atinge obiectivele.
- ◆ La final, se oferă feedback și se premiază progresul.

😊 De ce e utilă:

- ✓ Crește motivația 
- ✓ Stimulează implicarea 
- ✓ Face învățarea plăcută și interactivă 



Collaborative Learning – Învățarea prin colaborare

✨ Cum aplici:

- ◆ Profesorul formează grupuri de elevi cu sarcini comune.
- ◆ Elevii discută, analizează și rezolvă împreună o problemă sau un proiect.
- ◆ Se încurajează schimbul de idei și prezentarea soluțiilor în fața clasei.
- ◆ Profesorul ghidează și susține colaborarea, dar responsabilitatea rămâne la grup.

😊 De ce e utilă:

- ✓ Îmbunătățește comunicarea 🗣️
- ✓ Încurajează respectul și empatia ❤️
- ✓ Dezvoltă spiritul de echipă 🤝



Impact și rezultate

Pentru **profesori** 📖

Dezvoltarea
competențelor
creative și **digitale**.
Creșterea motivației
și a încrederii în
utilizarea metodelor
inovative.
O mai bună
colaborare între
colegii participanți.

Pentru **elevi** 🎓

Activități mai
atractive și
interactive la clasă.
Creșterea **implicării**
prin jocuri
educaționale și
metode creative.
Dezvoltarea
spiritului de **echipă**
și a gândirii critice.

Pentru **școală** 🏫

Consolidarea **colaborării**
internaționale prin Erasmus+.
Creșterea **vizibilității** liceului
la nivel european.
Adaptarea la standarde
educaționale **moderne**.



Contact

Liceul de Turism și Alimentație „Dumitru Moțoc” Galați

 Str. Milcov nr. 15, Galați

 Tel.: 0236 316924

 Email: dumitru_motoc@yahoo.com



Acest proiect este finanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene.